

SZAKMAI BESZÁMOLÓ A JÁTÉK AZ EGYETEM? #FREESZFE CÍMŰ PÁLYÁZATI PROJEKT MEGVALÓSULÁSÁRÓL

A 2020 őszen történt egyetemfoglalás eseményeit feldolgozó színházi társasjáték megvalósítására igényeltem támogatást az akkori Várkonyi Alapítványtól. A projekt közösségi kezdeményezésre jött létre 2020.12.20-tól 2021.03.20-ig.

A projekt első fázisa a szakmai előkészítés volt, mely során kidolgoztuk a társasjáték dramaturgiai ívét, illetve a főbb jeleneteket és kijelöltük a helyszíneket az egyetem épületén belül.

A folyamatot Fodor Orsolya és Horváth Eszter vezette, ugyanakkor minden résztvevőnek lehetőséget nyújtottak egyéni ötleteik becsatornázására és fontos szempont volt a filmes és színházi nézőpontok összefésülése is.

A projekt második fázisában lezajlottak a próbák a közreműködőkkel, megtörténtek az egyes, filmes eszközöket igénylő jelenetek beállításai, illetve véglegesítettük a társasjáték kereteit, szabályrendszerét is a tesztalkalmaknak köszönhetően.

A harmadik fázisban a Játék az egyetem? #freeSZFE elnevezésű színházi társasjátékot öt alkalommal lejátszottuk közönséggel is. A saját élmény alapú színházi előadás elérte azt a célját, hogy kaput nyisson a nyilvánosság számára az egyetemfoglalás alatt történt eseményekre, az egyetemfoglalók élményeire és ezáltal lehetőséget adjon a nézőknek egy másik nézőpont megismerésére.

Horváth Eszter Ilona
s.k.
pályázó